



JEUX DE
L'ÉDUCATION
2022

RAPPORT ANNUEL

À propos

La première édition des Jeux de l'Éducation est maintenant derrière nous. L'organisation a su prouver qu'elle avait une place dans le monde de l'éducation universitaire, et c'est une grande fierté de voir l'événement en bonne santé après tous les défis que posait la pandémie, donc la nécessité de repousser les dates du projet.



La première étape est maintenant derrière nous. Désormais, nous pouvons garder le cap sur la deuxième édition et poursuivre le développement des Jeux.

Alexia Beaudry, coprésidente 2022



Se rendre jusqu'aux premiers Jeux a été un chemin parsemé d'embûches, mais c'est une fierté de voir le projet complété, et ce, grâce à toutes les personnes impliquées.

Samuel Lavoie, coprésident 2022



Mission

Les Jeux de l'Éducation ont pour objectif de promouvoir la formation pratique des futur(e)s enseignant(e)s en provenance de tous les domaines d'éducation offerts dans les universités québécoises par l'entremise d'un rendez-vous annuel interuniversitaire. Ils représentent une occasion pour la communauté étudiante de mettre ses connaissances en pratique, développer de nouvelles compétences et se sensibiliser à la diversité des apprenants des écoles québécoises.

Valeurs



Équité



Dépassement
de soi



Diversité



Équipe 2022

Sans cette équipe, les Jeux de l'Éducation n'auraient pas pu avoir lieu.



Alexia Beaudry
Coprésidente



Samuel Lavoie
Coprésident



Maude Bélanger
VP Logistique



Arianne Lapointe
VP Logistique



Laurianne Pétrin
VP Communications



Marie-Philippe Chabot
VP Événementiel



Vincent Lavoie
Soutien aux finances



Chefferies 2022

En collaboration avec le comité organisateur, il est également important de mentionner le travail remarquable des chefferies de délégation qui ont participé à faire de la première édition un succès.



UDEM

Catherine Hurteau
Clara Bonnafois



UDES

Arianne Lebel
Flavie Shama



ULAVAL

Coralie Boudreau
Mégan Martineau



UQAC

Antoine Cormier
Anne Rodrigue



UQAM

Frédérique Lanoix
Simon-Pierre Mercille



UQAR

Camille Salvas
Karina Renaud



UQO

Sébastien Lehoux
Stéphanie Houle



UQTR

Lisa-Marie Lefebvre
Raphaël Comeau



Faits saillants

226

Participant.e.s

22

Bénévoles

23

Responsables

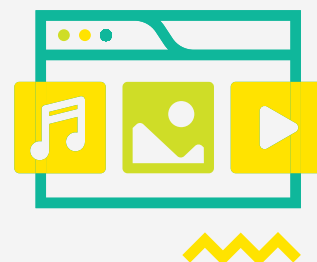


2000\$

Donnés à des organismes oeuvrant en éducation en Mauricie

BONNE

Couverture médiatique en participant à trois articles journalistiques et un balado

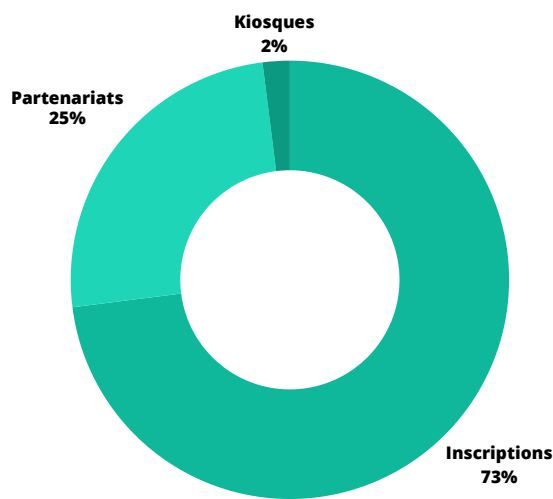


22 500\$

Amassés dans le volet « Partenariats et commandites dans la communauté »



Répartition du budget



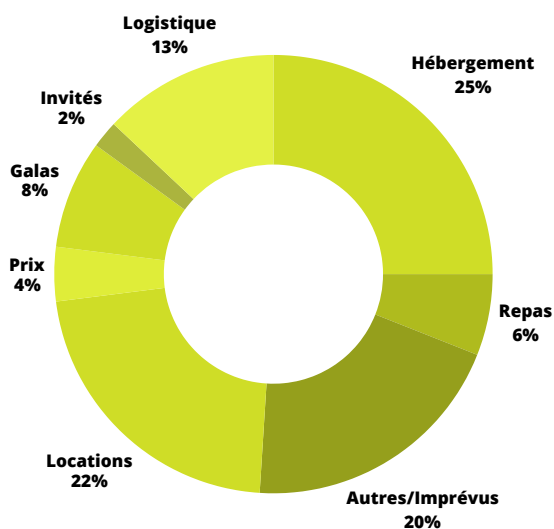
Revenus

Les principaux revenus proviennent du coût d'inscription aux Jeux de l'Éducation. Ceci est expliqué par le fait qu'il était plus difficile de signer des ententes de partenariats à la première édition.

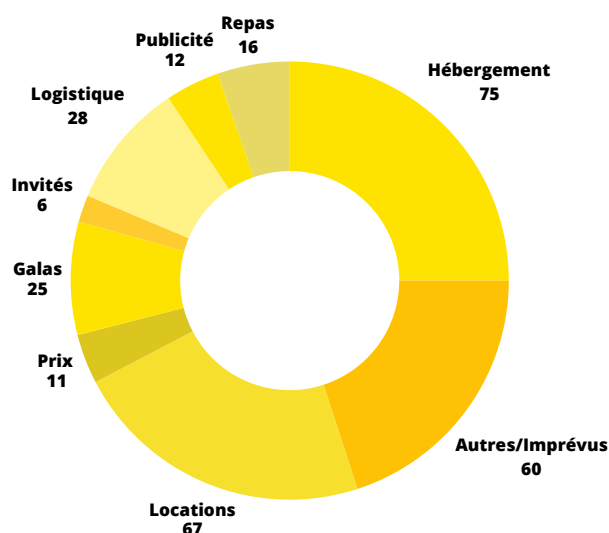
Dépenses

Les principales dépenses sont en lien avec l'hébergement, les locations, ainsi que les fonds de départ 2023 et les kits cadeaux.

La conception du kit cadeau avec des partenaires pourrait changer ce portrait lors des éditions futures.



Portrait



Répartition du montant d'inscription selon les postes de dépenses

L'inscription étant de 300\$, les principaux constants sont que l'hébergement, les locations, ainsi que les fonds de départ de 2023 et les cadeaux sont les dépenses principales à prévoir.

Domaine d'études des délégations

Les principaux domaines d'études des participantes et des participants étaient l'éducation préscolaire et l'enseignement primaire (forte majorité) ainsi que l'adaptation scolaire.

D'autres programmes comme l'enseignement secondaire, l'éducation physique et à la santé, l'enseignement des langues secondes ou encore l'enseignement des arts étaient aussi présents, mais en faible minorité d'une délégation à une autre.



Programmation

Épreuves

Éducation préscolaire	Gestion de classe
Planification	Élèves en difficulté
Étude de cas	Mobilisation du numérique
Volleyball	Badminton
Quiz (x2)	

Autres éléments de la programmation

Plusieurs activités étaient offertes durant l'événement, comme la zone d'activation, le gala d'ouverture, deux conférences (Geneviève Boutin et les interventions sur l'orthographe ainsi que Sébastien Gagnon sur la motivation intrinsèque des élèves), des kiosques et le gala de clôture.

À ces activités de la programmation s'ajoutent aussi deux soirées festives animées par des artistes de différents domaines (art de la drag, musique).



Conclusion

Une première édition réussie

Les commentaires étaient pratiquement unanimes : les Jeux de l'Éducation ont leur place dans le milieu universitaire et les situations d'apprentissage proposées sont d'actualité avec les réalités vécues dans les classes de l'école québécoise.

Un grand nombre de suggestions ont été recueillies lors de rencontres post-événement, et un guide de transition, ainsi qu'une liste de recommandations, ont été transmis au comité organisateur de la deuxième édition à l'Université Laval.

Considérations

Le défi qui se pose aux Jeux de l'Éducation sera sans aucun doute l'importance de maintenir une offre de qualité et d'actualité pour le développement des Jeux. Les cinq premières éditions sont cruciales pour faire connaître le projet et établir sa réputation.

De plus, il sera nécessaire de trouver des façons d'intéresser la population étudiante du domaine à s'impliquer dans l'événement pour en assurer sa pérennité.

Enfin, la réalisation des Jeux de l'Éducation dans de plus grandes villes nécessitera de planifier des budgets de façon encore plus serrée afin de s'assurer de pouvoir absorber la différence entre les tarifs.

